




## Kódséta a méhek országában

A 2019-es EU Code Week magyarországi flashmobhoz kapcsolódóan pályázatot írunk ki iskolák számára. **Az idei pályázat témája a méhek országa, a méhek ökológiai szerepe, illetve az őket fenyegető veszélyek.**

A flashmob videóban (<https://youtu.be/Vf69ExNFNWI>) az iskolák haladási irányokat jelölő nyilakat formáltak meg. A pályázat feladatait egy minimum 6x9-es rács alakú pályán kell megvalósítani úgy, hogy a haladási irányokat a 2019-es flashmob videó adja meg.

### Kategóriák és feladatok

#### Általános iskola

Rajzoljátok meg a pályát az udvaron, tornateremben, téren, asztalon, tanteremben stb. és dekoráljátok úgy, hogy az egy, a méhekhez kapcsolódó, általatok kitalált történethez kapcsolódjon. A pályán mozgassatok méhecskerobotot vagy más robotot vagy akár jelmezes élő szereplőt, a videóban látható irányoknak megfelelően!

**Készítsetek legfeljebb 3 perces videót a méhecske útjáról, amelyben elmeséletek a történetet!**

## Középiskola

Alkossátok meg a pályát az udvaron, tornateremben, téren, asztalon, tanteremben stb. A pályához találjatok ki egy történetet is, amely a méhek védelméről, a klímaváltozásról és a méheket fenyegető más veszélyekről szól. Dekoráljátok ennek megfelelően a pályát! A pályát a flashmob videóban szereplő irányok alapján kell bejárni egy robottal, amely felismeri és elkerüli az akadályokat. Az utat akár a robot szemszögéből is be lehet mutatni egy rajta levő kamera segítségével.

**Készítsetek legfeljebb 3 perces videót a robot útjáról, amelyben elmeséletek a történetet!**

### Értékelési szempontok:

- a pálya és a robot kreatív megvalósítása és bemutatása
- a történet egyedisége, ötletessége, előadása és illeszkedése a pályázat tematikájához
- az irányok pontos követése
- a videó technikai színvonala (nem kell professzionális felvételnél lennie, de fontos a láthatóság, a kép- és a hang minősége)
- illeszkedés a Code Week céljaihoz, illetve az EU Code Week arculati elemek megjelenítése

### Pályázati feltételek:

- A pályázatok csak olyan iskolák vehetnek részt, amelyek a játékot eseményként is regisztrálják a **codeweek.eu** honlapon.
- A pályázat során elkészült videó nyilvánosan elérhető a Youtube-on.
- Az elkészült videóban szövegesen és logóval is szerepelnie kell annak, hogy az EU Code Week 2019-es pályázatára készült (a logók elérhetők itt: <https://codeweek.eu/toolkits>).
- A videó készítése során tiszteletben kell tartani a személyiségi- és szerzői jogokat is.
- A feladatok bármilyen robottal és bármilyen (min. 6x9-es), saját tervezésű pályán megvalósíthatók, azonban a Bee-botot használók számára elérhető egy opcionálisan használható pálya is az Iskolaellátó honlapján: <https://iskolaellato.hu/spg/728084,153939/Code-Week-2019>.
- A pályázatokat **2019. október 25-ig** kell benyújtani egy online úrlapon.

## Díjak

A Stiefel Eurocart Kft. által a kategóriák legjobbjai számára felajánlott díjai:

- általános iskola: 1 db Bee-bot, valamint 1 db 20 ezer Ft-os pályavásárlási utalvány, amely akár saját tervezésű pálya kivitelezésére is felhasználható
- középiskola: 1 db szenzorokkal rendelkező Ino-bot robot

### Különdíjak

- A Digitális Jólét Nkft. mindkét kategóriában egy-egy pályázót különdíjban részesít.
- A Mobility-Győr az egyik pályázó csoportját szívesen látja egy egynapos foglalkozásra a tanév 2. félévében egy előre egyeztetett időpontban (az utazást a nyertesnek kell megoldania).



Az **EU Code Week Magyarország** szakmai támogatója a Digitális Pedagógiai Módszertani Központ.

Elérhetőség:

- [codeweek@dpmk.hu](mailto:codeweek@dpmk.hu)
- <https://www.facebook.com/eucodeweekmagyarorszag/>